

ARQ.gol 2019 – REGULAMENTO

Publicação – 01/04/2019

A primeira rodada do ARQ.gol 2019 será dia 15/04/2019, com o início do campeonato masculino, na Arena WS e os jogos ocorrerão de acordo com a tabela oficial.

1- ORGANIZAÇÃO

O ARQ.gol é um evento esportivo organizado por Tomas Gioia Brunoro. O campeonato será nas quadras da Arena World Sports com suporte da Federação de Futebol 7 SP para a arbitragem e gestão dos resultados do campeonato.

2 - DAS EQUIPES PARTICIPANTES

Participarão deste campeonato equipes compostas exclusivamente por arquitetos ou estudantes de arquitetura.
LAB Arquitetos / Arquitetos Autônomos / Amigos da Brasil Arquitetura / Cj.132 / Enxuga

3 - DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES

As inscrições das equipes serão validadas a partir do preenchimento dos dados dos atletas no site da Federação e o envio dos respectivos documentos de arquitetos por email até 01/04/2019.

O vencimento dos boletos de 1/3 do valor da inscrição será dia 15/04/2019

Para informações sobre a documentação dos atletas. Ver item 4

Enviar a documentação de Arquiteto digitalizada para o email:
comercial@arenaws.com.br

Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 08 (oito) e no máximo 20 jogadores na primeira inscrição, com a possibilidade de acrescentar até mais 03 (três) atletas na janela de inscrição, totalizando ao final das inscrições no máximo 23 atletas. Não haverá substituições de jogadores inscritos.

4 - DAS INSCRIÇÕES DOS JOGADORES

Todos os atletas deverão ser Arquitetos formados ou estudantes matriculados no curso de Arquitetura e Urbanismo ou Ex-estudantes de Arquitetura (que já foram matriculados no curso de Arquitetura e Urbanismo).

Para a validação da inscrição de cada atleta deverá ser enviada por email 01 (uma) cópia digitalizada do comprovante de categoria profissional (CREA/CAU) ou atestado de conclusão de curso da respectiva Faculdade.

Em caso de estudante, ou ex-estudante, 01(uma) cópia digitalizada do comprovante de matrícula ou cópia digitalizada de qualquer documento da instituição de ensino que comprove a relação deste atleta com curso de Arquitetura e Urbanismo.

Em caso de arquiteto e/ou estudante estrangeiro, cópia digitalizada do comprovante de categoria profissional do respectivo país ou atestado de conclusão de curso ou comprovante de estudante.

Todos os estudantes e ex-estudantes inscritos deverão estar assinalados com * (asterisco) para o critério de limite de estudantes em jogo. Ver item 12.

Também deverá ser enviado para a validação da inscrição de cada atleta, uma cópia assinada e digitalizada do:
TERMO DE RESPONSABILIDADE - ARQ.gol 2019.

O período da janela de inscrições será do dia 04/06/2019 ao dia 17/06/2019. Os novos inscritos poderão jogar a partir da 6ª Rodada dia 24/06/2019. Cada equipe poderá acrescentar mais 03 (três) atletas. Estas novas inscrições deverão seguir todas as condições já estabelecidas para as inscrições iniciais. Enviar a documentação dos atletas para os e-mails:
comercial@arenaws.com.br

Será obrigatória a apresentação do Documento de Identidade ou CNH dos atletas em todas as partidas, ver item 12. Em caso de estrangeiro, RNE ou passaporte.

5 - LOCAL E DATA DAS PARTIDAS

As partidas ocorrerão às segundas feiras nas datas previamente definidas de acordo com a tabela oficial do campeonato. O local dos jogos será na Arena WS. Av. Marques de São Vicente, 2.477 - Barra Funda.

6 - HORÁRIO DOS JOGOS

Os horários dos jogos deverão ser seguidos de acordo com a Tabela Oficial do ARQ.gol 2019 que será publicada no site www.arqgol.com e no site da Federação de Futebol 7 SP: https://www.ff7sp.com.br/campeonatos.php?cod_competicao=3281#frame

Os jogos ocorrerão das 21:00hs às 23:00 hs. Todas as equipes devem apresentar a documentação dos atletas à equipe de arbitragem com 15 minutos de antecedência do horário de início das partidas. No horário marcado para o início do jogo, as equipes deverão se apresentar uniformizadas, devidamente registradas na súmula com no mínimo 04 (quatro) atletas, caso contrário, a partida será definida como W.O.

Não haverá tolerância para o início da partida. Ao início da partida será declarada perdedora por W.O a equipe que não der condições de jogo ver item 12.

7 - DAS EQUIPES / FORMA DE DISPUTA

O Campeonato terá 02 (duas) fases:

1ª FASE – CLASSIFICATÓRIA POR PONTOS CORRIDOS

Será disputada por 05 (cinco) equipes. Todas as equipes se enfrentarão duas vezes em dois turnos.

Após a conclusão do turno e retorno da 1ª Fase:

O 1º colocado classifica-se direto para a final.

O 2º e o 3º colocados jogarão a semifinal.

O 4º e o 5º colocado se enfrentam para definir quem disputará o jogo de 3º e 4º no dia da final.

FASE FINAL –SEMIFINAL, FINAL E DISPUTA DE 3º COLOCADO

SEMIFINAL – Será 01 (um) confronto disputado em 02 (dois) jogos. Classificará para a Final a equipe que obtiverem melhor saldo de gols na somatória do confronto. O perdedor jogará a disputa de 3º Lugar em jogo preliminar no dia da final.

Em caso de empate no saldo de gols na somatória dos dois jogos, após o encerramento do segundo jogo, a classificação para a Final será decidida por cobrança de penalidades. Ver item 10.

CONFRONTO 4º x 5º – Será 01 (um) confronto disputado em 02 (dois) jogos. Classificará para a disputa de 3º Lugar, em jogo preliminar no dia da final, a equipe que obtiverem melhor saldo de gols na somatória do confronto.

Em caso de empate no saldo de gols na somatória dos dois jogos, após o encerramento do segundo jogo, a classificação será decidida por cobrança de penalidades. Ver item 10.

FINAL - Em jogo único, será disputada pelo vencedor da Semifinal contra o 1º Colocado da 1ª Fase.

Em caso de empate no tempo regulamentar de jogo a partida será definida por prorrogação, mantendo-se o empate, decisão por cobrança de penalidades. Ver item 10.

DISPUTA DE 3º COLOCADO - Em jogo único, será disputada pelo perdedor da semifinal contra o vencedor do Confronto 4º x 5º.

Em caso de empate no tempo regulamentar de jogo a partida será definida pela cobrança de penalidades. Ver item 10.

8 - SUBSTITUIÇÕES

O número de substituições durante os jogos é livre. Devendo apenas informar o mesário da alteração.

Um jogador substituído pode retornar ao jogo. É necessária a autorização da equipe de arbitragem para que as substituições sejam feitas.

A arbitragem poderá punir as equipes que julgar com atitudes antidesportivas em função do excesso de substituições.

9 – EQUIPE DE ARBITRAGEM

Será formada por 02 (dois) árbitros e 01 (um) mesário.

Será contratada a empresa Arena World Sports com suporte da Federação Futebol 7 SP para fornecer toda a equipe de arbitragem para o torneio. Também ficaram responsáveis pelo gerenciamento, controle e oficialização dos resultados das partidas e suas respectivas súmulas.

10 - CRITÉRIOS DE DESEMPATE.

Fase Classificatória - Os critérios de classificação são os seguintes, pela ordem:

- a) PG - pontos ganhos.
- b) NV - número de vitórias.
- c) CD – Confronto direto (no caso do empate de apenas 2 equipes, se empatarem 3 ou mais equipes segue para o próximo critério)
- d) SG - saldo de gols.
- e) GP - Gols pró.
- f) NCD - numero de cartões disciplinares durante todo o campeonato. (PESO: AMARELO 01, VERMELHO 02)
- g) Sorteio.

Semifinal – Será disputada em 02 (dois) jogos. Não havendo vencedor no confronto considerando o saldo de gols dos 02 (dois) jogos, o confronto deverá ser decidido por penalidades. Sendo 05 (cinco) cobranças de pênalti para cada equipe. Após as 05 (cinco) cobranças, não havendo vencedor, cobranças alternadas uma a uma até definir o vencedor. As equipes deverão ter o mesmo número de cobradores, considerando a equipe com menos atletas registrados na súmula. Não poderão repetir os atletas antes de todos cobrarem as penalidades.

Confronto 4º e 5º – Será disputada em 02 (dois) jogos. Não havendo vencedor no confronto considerando o saldo de gols dos 02 (dois) jogos, o confronto deverá ser decidido por penalidades. Sendo 05 (cinco) cobranças de pênalti para cada equipe. Após as 05 (cinco) cobranças, não havendo vencedor, cobranças alternadas uma a uma até definir o vencedor. As equipes deverão ter o mesmo número de cobradores, considerando a equipe com menos atletas registrados na súmula. Não poderão repetir os atletas antes de todos cobrarem as penalidades.

Disputa de 3º Colocado – Será disputada em jogo único. Não havendo vencedor a disputa deverá ser decidida por penalidades. Sendo 05 (cinco) cobranças de pênalti para cada equipe. Após as 05 (cinco) cobranças, não havendo vencedor, cobranças alternadas uma a uma até definir o vencedor. As equipes deverão ter o mesmo número de cobradores, considerando a equipe com menos atletas registrados na súmula. Não poderão repetir os atletas antes de todos cobrarem as penalidades.

Final – A final será disputada em jogo único. Ao persistir o empate no término da partida a disputa deverá ser decidida por prorrogação. Em dois tempos de 07 (sete) minutos. Persistindo a igualdade decide-se por penalidades. Sendo 05 (cinco) cobranças de pênalti para cada equipe. Após as 05 (cinco) cobranças, não havendo vencedor, cobranças alternadas uma a uma até definir o vencedor. As equipes deverão ter o mesmo número de cobradores, considerando a equipe com menos atletas registrados na súmula. Não poderão repetir os atletas antes de todos cobrarem as penalidades.

11 - DA PREMIAÇÃO

Campeão – Troféu

Vice-Campeão – Troféu

3º Colocado - Troféu

Artilheiro - Troféu (em caso de empate define-se pela melhor média seguido pelo goleador da equipe que ficar a frente na classificação geral final)

12 - DAS CARACTERÍSTICAS DAS PARTIDAS

As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais de Futebol de 7 (futebol society)

www.ff7sp.com.br/docs_regras/1228.pdf

Considerando 01 (uma) exceção:

- a) lateral e escanteio cobrados com o pé.

Serão no máximo 06 (cinco) e no mínimo 03 (três) jogadores de linha e mais um goleiro por equipe para iniciar a partida.

Só poderá estar em quadra 02 (dois) estudantes (ou ex-estudantes) por equipe simultaneamente. Estes estudantes poderão ser substituídos por outros estudantes, porém só será permitido 02 (dois) estudantes (ou ex-estudantes) em quadra por equipe por vez. Os estudantes em jogo serão indicados por uma braçadeira. O mesário entregará as braçadeiras para as equipes que deverão ser devolvidas ao término do jogo.

Ficará de responsabilidade da equipe de arbitragem verificar a autenticidade entre os atletas e a documentação apresentada. Se algum atleta não apresentar a documentação necessária não poderá jogar.

Será necessário às equipes para possuírem condição de jogo:

- 1) Camisas numeradas de mesma cor, shorts da mesma cor e meias da mesma cor. A camisa de goleiro não poderá ser igual a de nenhum dos dois times que se enfrentarão. (Se as duas equipes se apresentarem com camisas da mesma cor, a equipe que tiver do lado esquerdo da Tabela Oficial tem preferência pela escolha da cor do uniforme).
- 2) Será terminantemente proibido o uso de chuteiras de travas. Apenas chuteiras padrão society.
- 3) Atender as condições de patrocínio ver item 14.

Caso alguma equipe:

- Se apresente com menos de 04 (quatro) jogadores,
- Não atender as condições de jogo expostas a cima
- Escalar jogador de forma irregular (documentos falsos, sem documentação ou não indicar corretamente o atleta estudante)

Será considerada perdedora por W.O. (0 x 3). Os pontos serão computados para a equipe adversária. Se ambas equipes não atenderem o regulamento, ambas serão declaradas como perdedoras por W.O.

Da equipe que perder por W.O., será retirado 03 (três) pontos da classificação geral. A equipe que tiver ao longo de todo o campeonato 02 (duas) ocorrências de W.O., será automaticamente declarada como desclassificada e terá todos os seus resultados anulados. Perdendo o direito de participar do ARQ.gol no ano seguinte.

A equipe que abandonar o campeonato terá todos os seus resultados anulados. Perdendo o direito de participar do ARQ.gol no ano seguinte.

Uma equipe que der 02 (dois) W.O.'s em 02 (dois) anos consecutivos será excluída do ARQ.gol no ano seguinte. Não será excluída do campeonato do ano corrente, mas não poderá se inscrever no próximo campeonato. A vitória somará 03 pontos, empate 01 ponto.

Os jogos terão 02 (dois) tempos de 23 (vinte e três) minutos. Entre os dois tempos, intervalo de no máximo 07 (sete) minutos. Cada equipe poderá solicitar 01 (um) tempo técnico de no máximo 1:30 minutos uma única vez por jogo. O total de tempo disponível para cada partida ser realizada é de 1 hora.

13 - AS PENALIDADES E PUNIÇÕES

a) 03 cartões amarelos - suspensão de 01 jogo.

c) 01 cartão vermelho - suspensão de 01 jogo.

Um cartão anula o outro:

Um jogador que receber na mesma partida o 3º amarelo (na contagem geral) e um vermelho, cumprirá apenas 01 (uma) partida de suspensão. Zerando o número de cartões amarelos na contagem geral. Mas, se receber na mesma partida o 2º amarelo (na contagem geral) e um vermelho, terá os 02 (dois) cartões amarelos somados na contagem geral de cartões. Se este atleta, em uma rodada posterior após a suspensão pelo vermelho, levar outro amarelo somando 03 (três) amarelos na contagem geral, ele deverá cumprir a suspensão por 03 (três) cartões amarelos.

Um jogador que receber o cartão vermelho em função do 2º amarelo na mesma partida terá somado a contagem geral apenas 01 (um) amarelo e 01 (um) vermelho (o cartão vermelho anula o 2º amarelo).

Todo jogador que praticar atos indisciplinares antes, durante ou depois da partida poderá ser eliminado do campeonato. Ficará por conta do relatório de arbitragem o registro oficial do ocorrido. A punição do atleta e sua respectiva equipe em relação a possível suspensão de jogos ou até exclusão do campeonato, será definida pela Comissão Disciplinar do ARQ.gol 2019 em função do Código Disciplinar do ARQ.gol 2019.

A Comissão Disciplinar do ARQ.gol 2019 é composta pelos seguintes representantes: Tomás Gioia Brunoro (equipe Arquitetos Autônomos), Victor Gurgel (equipe Brasil Arquitetura), Marcelo Sasaki (equipe Conjunto 132),

Victor Petreche (equipe Lab Arquitetos) e Diego Batista (equipe Enxuga). Se a equipe de algum membro da comissão estiver envolvida, este membro não poderá participar da deliberação. Ver Código Disciplinar do ARQ.gol 2019

A equipe que realizar a partida com um atleta suspenso será decretada perdedora por W.O. É de responsabilidade dos representantes de cada equipe controlar o número de cartões dos jogadores. Será publicado no site oficial www.arqgol.com o controle de todas as súmulas (tabela, classificação, cartões e artilharia) após as rodadas para controle das equipes.

A somatória dos cartões amarelos zera na Fase Final. Mas, se o atleta receber o 3º cartão amarelo na última partida da 1ª Fase ele será suspenso para a semifinal. Da mesma maneira se receber o vermelho na mesma partida. Se um jogador for expulso na segunda partida da Semifinal ele não poderá jogar a Final.

14 – DO PATROCÍNIO

Os patrocínios e apoios individuais de cada equipe devem atender as seguintes condições:

- Não poderão ser expostos banners e faixas ou qualquer outro tipo de material gráfico de divulgação das empresas patrocinadoras individuais durante as rodadas do ARQ.gol.
- As equipes não podem ser patrocinadas por empresas que atuam nos mesmos segmentos comerciais que os patrocinadores do ARQ.gol.
- A mesma empresa não pode patrocinar duas equipes diferentes na mesma categoria, masculino e feminino, se ela não for também patrocinadora do ARQ.gol. A punição de W.O. será para as duas equipes patrocinadas.

As equipes poderão estampar as marcas de seus patrocinadores em suas camisas seguindo as condições a cima. Se alguma destas condições não for atendida, a equipe será declarada como perdedora por W.O. Repetindo-se a punição em todas as rodadas até que o problema seja solucionado.

O patrocinador do ARQ.gol poderá ter uma equipe própria com seu nome e de sua responsabilidade em cada uma das categorias, masculino e feminino. A inscrição desta equipe precisa seguir as mesmas condições das demais.

15 - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Para qualquer situação não prevista neste regulamento a deliberação será feita pela Comissão Disciplinar do ARQ.gol 2019 .

A Organização do ARQ.gol, nem a Arena WS e Entrelinhas se responsabilizam por qualquer eventualidade de saúde envolvendo os jogadores durante a realização das partidas do campeonato. Às equipes caberá a responsabilidade de assistência médica a seus atletas.

Somente os (as) representantes das equipes poderão prestar reclamações e colocações junto à Comissão Disciplinar e a Organização do ARQ.gol.

Será de responsabilidade da Organização do ARQ.gol a supervisão do trabalho desenvolvido pela Entrelinhas Eventos Esportivos e a publicação dos resultados das rodadas no site oficial www.arqgol.com.

Todas as equipes devem zelar pelo bom desenvolvimento do campeonato, bem como pela limpeza do campo de futebol da Arena WS após as partidas. Em caso de reclamações por parte da Arena WS as equipes envolvidas estão sujeitas às punições designadas pela Organização do ARQ.gol.

Organização ARQ.gol